# LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDETEKSI KESAMAAN DOKUMEN MENGGUNAKAN METODE DICE SIMILARITY**

Disusun dan diajukan oleh

**ARIS AKHYAR ABDILLAH**

**H071171505**

Telah dipertahankan di hadapan Panitia Ujian yang dibentuk dalam rangka penyelesaian studi Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin Pada tanggal xx Maret 2023

dan dinyatakan telah memenuhi syarat kelulusan

|  |  |
| --- | --- |
| Pembimbing Utama, | Pembimbing Pendamping |
| **Dr. Hendra S.Si., M. Kom.**  **NIP. 19760102 200312 1 001** | **Edy Saputra R, S. Si., M. Si.**  **NIP** |

|  |
| --- |
| Ketua Program Studi |
| **Dr. Hendra S.Si., M. Kom.**  **NIP. 19760102 200312 1 001** |

# RANCANG BANGUN APLIKASI PENDETEKSI KESAMAAN DOKUMEN MENGGUNAKAN METODE DICE SIMILARITY

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Progeam Studi Sistem Infotmasi Departemen Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin

**ARIS AKHYAR ABDILLAH**

**H071171505**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**DEPARTEMEN MATEMATIKA**

**FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**

**UNIVERSITAS HASANUDDIN**

**MAKASSAR**

**APRIL 2023**

# LEMBAR PERNYATAAN KEOTENTIKAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan dengan sungguh – sungguh bahwa skripsi yang saya buat dengan judul :

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDETEKSI KESAMAAN DOKUMEN MENGGUNAKAN METODE DICE SIMILARITY**

Adalah benar hasil karya saya sendiri, bukan hasil plagiat dan belum peernah dipublikasikan dalam bentuk apapun

Makassar, XX April 2023

**Aris Akhyar Abdillah**

**H071171505**

# RANCANG BANGUN APLIKASI PENDETEKSI KESAMAAN DOKUMEN MENGGUNAKAN METODE DICE SIMILARITY

**Disetujui Oleh :**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pembimbing Utama,** | **Pembimbing Pendamping** |
| **Dr. Hendra S.Si., M. Kom.**  **NIP. 19760102 200312 1 001** | **Edy Saputra R, S. Si., M. Si.**  **NIP** |

|  |
| --- |
| Ketua Program Studi |
| **Dr. Hendra S.Si., M. Kom.**  **NIP. 19760102 200312 1 001** |

# HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Aris Akhyar Abdillah

NIM : H071171505

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Pendeteksi Kesamaan Dokumen Menggunakan Metode Dice Similarity

**Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Sains pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin**

DEWAN PENGUJI

1. Ketua : Dr. Hendra, S.Si, M.Kom. (………………………..)
2. Sekretaris : Edy Saputra Rusdi, S.Si, M.Si (………………………..)
3. Anggota : Dr. Muhammad Hasbi, M.Sc (………………………..)
4. Anggota : Ir. Eliyah Acantha Manapa Sampetoding, (………………………..)

S.Kom, M.Kom.

Ditetapkan di : Makassar

Tanggal : April 2023

# KATA PENGANTAR

# PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Hasanuddin, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Aris Akhyar Abdillah

NIM : H071171505

Program Studi : Sistem Informasi

Departemen : Matematika

Fakultas : Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Hasanuddin **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Non-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah yang berjudul:

**“Rancang Bangun Aplikasi Pendeteksi Kesamaan Dokumen**

**Menggunakan Metode Dice Similarity”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Terkait dengan hal di atas, maka pihak universitas berhak menyimpan, mengalih-media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (databese), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap menyantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di Makassar pada tanggal, April 2023

Yang Menyatakan,

(Aris Akhyar Abdillah)

# ABSTRAK

Dengan adanya teknologi di saat ini, dapat dikatakan pekerjaan manusia semakin mudah. Seperti untuk akses informasi, sekarang sudah banyak sekali informasi yang tersebar di internet dan hampir semua yang dicari dapat ditemukan. Dengan semua kemudahan yang diberikan teknologi seperti contoh di atas, timbul suatu masalah yaitu mudahnya dilakukan plagiarisme. Plagiarisme berasal dari bahasa Latin yaitu “plagiare” yang berarti mencuri. Plagiarisme berasal dari kata plagiat yang berarti pengambilan karangan (pendapat dan sebagainya) orang lain dan menjadikannya seolah-olah karangan (pendapat dan sebagainya) sendiri, misalnya menerbitkan karya tulis orang lain atas nama dirinya sendiri. Untuk mengurangi masalah tersebut dibuatlah Aplikasi Pendeteksi Kesamaan Dokumen Menggunakan Metode Dice Similarity. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan metode Prototype yaitu salah satu metode untuk merancang aplikasi dimana aplikasi dianalisa kebutuhannya baik secara kebutuhan fungsional dan non fungsional, kemudian merancang aplikasi tersebut kemudian diuji. Aplikasi ini juga diuji menggunakan metode blackbox dimana aplikasi diuji berdasarkan sudut pandang pengguna. Selain itu, aplikasi ini menggunakan arsitektur Model View Controller (MVC) yang mana mempartisi kode aplikasi ini menjadi beberapa bagian. Aplikasi ini telah berhasil diuji dengan hasil yang sesuai dengan pengujian.

**Kata Kunci** : aplikasi, plagiarisme, prototype, MVC, blackbox,

# ABSTRACT

With the existence of technology in the present, it can be said that human work is easier. For example, for access to information, there are now a lot of information scattered on the internet and almost everything that is searched can be found. With all the conveniences provided by technology such as the example above, a problem arises, namely the ease of plagiarism. Plagiarism comes from Latin, namely “plagiare” which means stealing. Plagiarism comes from the word plagiarism which means taking someone else’s work (opinions and so on) and making it as if it were one’s own work (opinions and so on), for example publishing someone else’s written work in one’s own name. To reduce this problem, an Application for Detecting Document Similarity Using the Dice Similarity Method was created. This application is built using the Prototype method which is one of the methods for designing applications where the application needs are analyzed both in terms of functional and non-functional requirements, then designing the application and then testing it. This application is also tested using the blackbox method where the application is tested based on the user’s point of view. In addition, this application uses the Model View Controller (MVC) architecture which partitions the application code into several parts. This application has been successfully tested with results that match the testing.

**Keywords** : application, plagiarism, prototype, MVC, blackbox,